



테크노미디어 융합학부

/ 게임멀티미디어전공

School of Techno-media
Convergence;
Game and Multimedia

http://game.wsu.ac.kr
T. 042-630-9270

To Foster Design and Programming of Creative Idea for Game Developer with Game Engine

- 게임엔진을 활용하여 창의적 아이디어를 기획하고 제작할 수 있는 게임 개발 전문인력 양성

학 과 개 요

게임 및 멀티미디어 콘텐츠의 기획, 개발, 응용 분야의 전문인력을 양성하는 전공으로 우수한 교수진 및 첨단장비와 시설을 갖추고 실습과 프로젝트 집중형 수업으로 실무형 게임 개발을 학습합니다. 산학협력을 강화하여 최신동향을 파악하고 산업체 전문가 특강, 산학협력 프로젝트, 캡스톤디자인 등을 진행하고 있으며 FPS, RPG, Arcade 등의 다양한 장르의 게임을 게임엔진을 활용하여 개발하는 방법에 대해 교육합니다.

교 육 목 표

창의적 기획 및 프로젝트 수행 능력을 바탕으로 한 게임 및 콘텐츠 제작 교육을 실시하여 게임 및 멀티미디어 분야의 실무형 전문인력을 양성하는 것을 전공의 교육목표로 하고 있으며, 게임컨셉, 게임소프트웨어실습, 게임프로그래밍응용, 게임시스템기획, 게임캐릭터디자인, 캐릭터애니메이션, 서버프로그래밍, 게임인공지능 등을 학습합니다.

전공교육과정

학 년	전공 교과목
1학년	게임컨셉, 게임소프트웨어입문, 스케치기법, 게임소프트웨어실습, 창의적사고와소프트웨어, 게임분석, 게임프로그래밍응용, 게임원화디자인
2학년	아이디어창작, 게임시스템기획, 2D게임제작, 게임오브젝트, 게임캐릭터디자인, 게임프로젝트방법, 게임그래픽엔진, 게임데이터구조, 게임캐릭터제작
3학년	UI디자인, 게임엔진응용, 게임제작실무, 캐릭터애니메이션, 게임실무영어, 모바일콘텐츠제작, 게임이펙트, 서버프로그래밍, 게임그래픽스응용
4학년	게임포트폴리오, 졸업프로젝트연구, 모바일증강현실, VR콘텐츠개발, 기능성게임제작, 게임인공지능, 프로젝트기획및발표, 게임제작프로젝트

관련자격증

게임기획전문가, 게임프로그래밍전문가, 게임그래픽전문가, 정보처리기사, 멀티미디어콘텐츠제작전문가 등

졸업 후 진로

게임 개발사, 모바일 게임 개발사, 웹 및 멀티미디어 콘텐츠 업체, 스마트 앱 개발사, IT관련 기업 및 연구소, 애니메이션 및 영상관련 업체, 가상현실 및 증강현실 업체, 시뮬레이션 업체, 모바일웹 개발사 등

학과 동아리

- GPS : 게임멀티미디어전공의 취업동아리로 세부 팀을 구성하여 게임 개발 프로젝트를 진행하며 대내외 공모전 활동, 게임전시회 및 컨퍼런스 참가 등의 활동을 하여 취업 실무 능력을 향상시키는 동아리

미니인터뷰



게임멀티미디어학과 18학번
전 * 인

저는 어릴때 단순히 게임을 하는것을 좋아하는 학생이었습니다. 그러나 어느순간부터 이런 게임은 어떻게 만들어질까? 하는 의문이 생기기 시작했고 그 의문은 제 진로를 결정하는 큰 계기가 되었습니다. 이곳에 와서 많은 것을 보고 배우며 게임제작이라는 것이 제 예상보다 힘들지만 그만큼 제가 원하던 일이라는 확신이 생겼습니다. 학과에서 실시하는 다양한 실습과 수업과정은 저의 진로에 많은 도움이 되었습니다.



게임멀티미디어전공 18학번
김 * 영

저는 어려서부터 게임에 관심이 많았습니다. 평소처럼 게임을 하다가 문득 나도 나중에 모두가 즐길 수 있는 게임을 만들고 싶다는 생각이 들었습니다. 그래서 게임 개발자를 꿈꾸며 우송대학교 게임멀티미디어 전공에 진학하였습니다. 학교를 다니면서 선배들과 교수님 들에게 게임개발의 기초적인 것부터 심층적인 것까지 배우면서 많은 지식을 쌓을 수 있었고, 학과에서 진행하는 동아리에서 팀프로젝트로 게임을 만들어 보면서 성장하는 스스로의 모습이 게임개발자라는 목표에 가까워지는 것 같아 행복한 나날을 보내고 있습니다.

취업을 및 취업현황

61.7%

2021년 대학정보공시기준

- ▶ SW중심대학 선정
 - 경진대회를 통한 해외연수 지원
 - 산학공동연구에 참여
 - ▶ 특별교육과정 운영
 - BIT 특별교육과정
 - 모션그래픽 특별교육과정
 - UI/UX 특별교육과정
 - XR 특별교육과정
 - 4차산업SW 특별교육과정
 - ▶ 경진대회 수상실적
 - 2019 CISE 엑스포 경진대회 2위 수상
 - 2019 ICT융합 아이디어 공모전 국방산업분야 1위 수상
 - 2018 제5회 대한민국 SW융합 해커톤대회 1위 수상
 - 2016 스마트콘텐츠공모전 개발부문 1, 2, 3위 수상
- 최*철 (19년도 졸업) ㈜넷크루즈
 - 홍*진 (19년도 졸업) ㈜브릿지
 - 유*혜 (19년도 졸업) ㈜아하인베스트
 - 하*웅 (19년도 졸업) ㈜아이스크림미디어
 - 김*웅 (19년도 졸업) ㈜유토비즈
 - 정*화 (19년도 졸업) ㈜휠버그게임즈
 - 정*화 (20년도 졸업) ㈜휠버그게임즈
 - 한*훈 (20년도 졸업) ㈜에세텔

▶ 입시준비 TIP!

전공 관련 교과목	국어, 수학, 영어, 과학, 미술 등
학 과 적 합 인 · 적 성	<ul style="list-style-type: none"> • 사교성과 협동심 있는 학생 • 노력하는 성실한 학생 • 커뮤니케이션 능력이 있는 학생 • 게임을 제작하는데 열정과 끈기가 있는 학생 • 게임에 관심이 있는 학생
전공 관련 활동	<ul style="list-style-type: none"> • 학교 교육에 충실한 국어, 영어, 수학 등의 학습 활동 • 게임 분석서 작성, 게임 기획 및 개발 공모전 활동 • 미술 관련 학습 활동 및 문화 체험 활동 • 캐릭터 및 디자인 전시회, 애니메이션 관람 • 직업 체험 활동, 전공 체험 활동, 게임 관련 직업 박람회 참여 활동 • 체육대회, 수련활동, 국토순례 등의 단체 활동
권 장 도 서 (도서명 - 저자)	<ul style="list-style-type: none"> • 게임크리에이터를 꿈꾸는 사람을 위한 게임·기획·개발 / 바바 야스히토, 야마모토 타카미츠 • 왜 게임에 빠질까 / 와타나베 슈유지, 나카무라 아키노리